

FlipEduUp Videotransskript

Kurs	Einheit	Abschnitt	Verfasst von	Übersetzt von
3 Gamification	1 Einführung in den Kurs	1.1 Kennenlernen des „Facilitators“	DOREA	HeurekaNet

1.1. Kennenlernen des „Facilitators“

Hallo, ich bin Crystal-Jade Leros und ich freue mich, Sie durch dieses Modul zu begleiten! Da wir einige Zeit miteinander verbringen werden, dachte ich, ich könnte Ihnen einige Hintergrundinformationen geben. Ich bin Lern- und Bildungsberaterin und die Gründerin von VitaComm Education. Die Vision von VitaComm ist es, Gemeinschaften durch lebenslanges Lernen zu stärken. Mein akademischer Hintergrund umfasst einen B.Sc. in Mathematik, einen M.Sc. in Anthropologie der Kindheit, Jugend und Bildung und weitere Forschung in kognitiver Neurowissenschaft der Bildung. Zu meinem Arbeitsgebiet gehören die Lehrerfortbildung, Mathematikunterricht, Beratung und die Erstellung von Lernpaketen für Schulen und andere Organisationen. Für dieses Modul habe ich eine Partnerschaft mit dem Dorea Educational Institute geschlossen.

Durch diese Partnerschaft habe ich das Privileg, die Rolle eines „Facilitators“ für dieses Modul zu übernehmen. Ich habe mich für den Begriff „Facilitator“ entschieden, weil das Wort "Facilitator" mich daran erinnert, dass die Menschen, die an diesem Modul teilnehmen, sich in unterschiedlichen Stadien ihres persönlichen und beruflichen Lebens befinden, was wiederum ihre Gamification-Bedürfnisse und ihre Reise entsprechend beeinflussen kann. Deshalb liegt die Motivation, die dieses Modul antreibt, darin, Ihnen die Unterstützung und Flexibilität zu geben, die Sie brauchen, um Ihren eigenen Gamification-Ansatz zu entwickeln und zu verfeinern, anstatt eine spezifische, unveränderliche Gamification-Methode zu diktieren, die nur mir selbst und den Bedürfnissen meines speziellen Klassenzimmers und meiner Schüler entspricht.

Und obwohl dies aufgrund des Formats des Moduls in gewisser Weise ein einseitiges Gespräch ist, möchte ich, dass Sie sich frei fühlen, mich entweder individuell oder als Schule oder Organisation zu kontaktieren. Ich würde mich freuen, Ihnen weitere Einblicke zu gewähren und Sie dabei zu unterstützen, den für Sie und Ihre Teilnehmer/-innen passenden Gamification-Stil zu finden.

Sie können mich finden und mit mir in Kontakt treten über:

LinkedIn: Kristall-Jade Leros



Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.