

FlipEduUp Videotransskript

Kurs	Einheit	Abschnitt	Verfasst von	Übersetzt von
3 Gamification	2 Einführung in Gamification	2.2 Was ist Gamification - eine grundlegende Definition	DOREA	HeurekaNet

2.2 Was ist Gamification - eine grundlegende Definition

Für die Zwecke dieses Kurses bezieht sich der Begriff "Gamification" auf das Konzept der Verwendung von Spielelementen und -mechanismen sowie des Spielgedankens in Nicht-Spiel-Situationen. Da wir uns auf Gamification in der Bildung konzentrieren, sind diese Nicht-Spiel-Situationen für uns Lernumgebungen, unabhängig davon, ob sie sich in einer Schule, Hochschule, Universität oder in einem beruflichen Umfeld befinden.

Ich habe eine kleine Übung für Sie. Eine, auf die wir immer wieder zurückkommen werden.

Ich möchte Sie bitten, sich einen Moment Zeit zu nehmen, ein Word-Dokument zu erstellen oder einen Notizblock oder ein Notizbuch zu besorgen, das Sie für dieses Modul verwenden können, und Folgendes aufzuschreiben:

"Meine Gamification-Reise: Ausgehend von einer grundlegenden, allgemeinen Definition und der schrittweisen Verfeinerung, um eine Bedeutung und einen Stil zu erhalten, der zu mir und meinen Schülern passt".

Fühlen Sie sich frei, dieses Video zu unterbrechen und zurückzukommen, wenn Sie bereit sind, und ich werde Ihnen weitere Informationen zu dieser Übung geben.

Worum geht es nun und wie sollen wir sie anwenden? Wie Sie wissen, habe ich Ihnen vor ein paar Minuten eine sehr allgemeine und grundlegende Definition für Gamification gegeben.

Im Laufe der Zeit, wenn wir unser Wissen und unsere Denkweise zu diesem Thema erweitern, wird unsere Definition noch spezifischer und detaillierter werden, um unseren Zwecken der Gamification zu entsprechen. Bei einigen der Details und Verfeinerungen werde ich Ihnen helfen, aber im weiteren Verlauf werde ich Ihnen die vollständige kreative Kontrolle überlassen, damit Sie Ihre eigenen Details hinzufügen können, so dass Sie am Ende ein Dokument haben, das beschreibt, was Gamification für Sie ist. Es kann als Leitfaden und Erinnerung an Ihren Zweck der Gamification dienen und sogar zu einem standardisierten Handbuch werden, je nachdem, wie viel Aufwand und Details Sie in diese Übung investieren möchten.

Für den Moment schreiben Sie einfach das Folgende:

Gamification Definition #1 :

"Gamification ist das Konzept der Verwendung von Spielelementen, -mechanik und -ästhetik sowie des Spielgedankens in Nicht-Spiel-Situationen".

