

5.1 Uwagi końcowe

Gratulacje, dotarłeś do końca tego modułu. Poświęciłeś czas w swoim zabieganym życiu, aby wziąć wszystko, co ten moduł miał, aby przedstawić ofertę i chciałbym to potwierdzić i wyrazić moje uznanie. Mam nadzieję, że kończysz ten moduł nowymi pomysłami i czujesz się zmotywowany do wypróbowania grywalizacji. Mam również nadzieję, że wrócisz do tego modułu i ponownie odwiedzisz niektóre lub wszystkie z tych filmów, ponieważ potrzeba czasu, aby informacje przeniknęły i zsynchronizowały się. wszelkie inne formy innowacji edukacyjnych. Będziesz musiał to robić krok po kroku, zarówno teoretycznie, jak i praktycznie. Będziesz musiał wdrażać to, co zostałeś wprowadzony, krok po kroku, i metodą prób i błędów odkrywać szczegóły, które mogą poprawić i dopasować Twój styl edukacyjny i indywidualną osobowość, a także dopasować się do potrzeb i zainteresowań uczniów. Zarówno Blended, jak i gamifikacja nie mają być używane w taki sposób, że jako osoba stajesz się nierozpoznawalny, nie powinieneś zatracać się w tych metodach i podejściach. Mają one na celu 1) danie uczniom więcej czasu z Tobą oraz 2) mają pomóc Ci odkryć na nowo Twoją kreatywność i podzielić się nią z uczniami, aby produktywnie zaangażować ich w proces uczenia się. W sumie są one po to, aby pomóc CIEBIE dać uczniom najlepszą wersję Ciebie. Próbując grywalizacji i blended learningu, daj sobie czas i wdzięk. Pełny, szeroki i, co ważniejsze, produktywnie wdrożenie grywalizacji lub innego podejścia edukacyjnego zajmie trochę czasu. Na przykład w przypadku nauczania mieszanego Może to potrwać do 3 lat, aw niektórych przypadkach dłużej, w zależności od wsparcia i infrastruktury, którą masz do dyspozycji. Nie przejmuj się ani nie zniechęcaj tym terminem i nie spiesz się z realizacją każdego pomysłu za jednym zamachem, ponieważ przyjmowanie wielu w tym samym czasie będzie powodowało niepotrzebną presję na siebie i nie będziesz miał wystarczająco dużo czasu, aby być świadomym i świadomym przy wyborze i wdrażaniu pewnych pomysłów, a tym samym nie będziesz tak skuteczny, jak zamierzałeś. Na przykład w przypadku nauczania mieszanego Może to potrwać do 3 lat, aw niektórych przypadkach dłużej, w zależności od wsparcia i infrastruktury, którą masz do dyspozycji. Nie przejmuj się ani nie zniechęcaj tym terminem i nie spiesz się z realizacją każdego pomysłu za jednym zamachem, ponieważ przyjmowanie wielu w tym samym czasie będzie powodowało niepotrzebną presję na siebie i nie będziesz miał wystarczająco dużo czasu, aby być świadomym i świadomym przy wyborze i wdrażaniu pewnych pomysłów, a tym samym nie będziesz tak skuteczny, jak zamierzałeś. Na przykład w przypadku nauczania mieszanego Może to potrwać do 3 lat, aw niektórych przypadkach dłużej, w zależności od wsparcia i infrastruktury, którą masz do dyspozycji. Nie przejmuj się ani nie zniechęcaj tym terminem i nie spiesz się z realizacją każdego pomysłu za jednym zamachem, ponieważ przyjmowanie wielu w tym samym czasie będzie powodowało niepotrzebną presję na siebie i nie będziesz miał wystarczająco dużo czasu, aby być świadomym i świadomym przy wyborze i wdrażaniu pewnych pomysłów, a tym samym nie będziesz tak skuteczny, jak zamierzałeś.

Na zakończenie przypomnę, że nie jesteś sam, jeśli chodzi o tę edukacyjną podróż. Przynajmniej teraz masz mnie jako sojusznika, do którego możesz zwrócić się o wsparcie, kiedy tylko potrzebujesz. Jak wiesz, możesz połączyć się ze mną przez LinkedIn. Twoim najważniejszym sojusznikiem jest jednak ten, którego znajdziesz w swoich uczniach. Pracuj z nimi, słuchaj ich, daj im głos, uczyni z nich równorzędnego członka zespołu, daj im odpowiedzialność w tej edukacyjnej podróży, którą naprawdę podejmiecie razem. Zrób to szczerze. Jeśli to zrobisz, poczują przynależność, poczują się dumni,



odpowiedzialni i zaangażowani. Fakt, że nauczyciele i uczniowie różnią się od siebie, nie czyni jednego bardziej wartościowym od drugiego. Tak, jesteśmy różni, ponieważ między innymi nasze doświadczenia życiowe w tym miejscu w czasie są inne i te doświadczenia życiowe dostarczają nam innego wglądu. Potrzebujesz tego wglądu, ponieważ jeśli stworzysz produkt edukacyjny, który odpowiada Twoim potrzebom i zainteresowaniom, jedynym, który zostanie zaangażowany, będziesz Ty. Potrzebujesz ich wglądu, aby ich zaangażować. Współpracuj z nimi i odkryj, co edukacja ma do zaoferowania razem.

Życzę wszystkiego najlepszego i mam nadzieję, że dotrzesz. Uważaj i nie zapomnij o zabawie z grywalizacją!

