

1.4 Navigacija po tem modulu

Kot boste videli, se v tem modulu uporabljajo predvsem asinhrona navodila, ki temeljijo na videoposnetkih brez povezave. Razlogov za to je več, nekateri so seveda praktični in logistični, z didaktičnega vidika pa lahko ta oblika udeležencu omogoči prožnost, da modul spremlja v svojem tempu in udobju. To pomeni, da lahko delate tako hitro, kot želite, ali tako počasi, kot želite.

Nekateri boste morda želeli ta tečaj opraviti med vikendom, drugi pa pred službo ali po njej ob delavnikih ali oboje. K poglavjem in podpoglavjem se lahko vrnete tolikokrat, kolikor želite. Poleg tega bodo nekateri morda želeli celoten modul v natančnem vrstnem redu, ki je predstavljen, najprej enkrat pregledati, da bi dobili splošno idejo, nato pa bodo želeli razdeliti razdelke tako, da bodo začeli znova in se lotili enega poglavja in podpoglavja naenkrat, medtem ko bodo začeli izvajati nekatere od tu deljenih idej in tako modul uporabili kot vodnik za gamifikacijo po korakih. Drugi bodo morda želeli začeti s poglavjem, ki se jim zdi bolj zanimivo. To je vaš modul, ki ga morate prevzeti v svoje roke.

Čeprav predlagam vrstni red tega modula, ni pravilnega ali napačnega načina, saj je to vaša pot, za katero morate prevzeti odgovornost. Vendar pa obstaja ena stvar, ki se bo razvila v posebnem zaporedju, ki ga bo ta modul uporabil za predstavitev igrifikacije, in to je opredelitev igrifikacije. Z napredovanjem modula bomo videli, da se bo naša opredelitev igrifikacije vedno bolj izpopolnjevala. Več o tem boste slišali v poglavju 2.2.

