

3.2 Elementi in mehanika igrifikacije

Igrifikacija po definiciji pomeni vnašanje elementov in mehanike iger ter estetike v učno okolje in kontekst ali katero koli drugo situacijo, ki ni povezana z igrami. In čeprav si bomo te elemente ogledali v naslednjem trenutku, je pomembno omeniti, da pri igrah in s tem pri igrifikaciji ne gre za trdno določena pravila, temveč bolj za načela, vzorce in pristope. Ne obstaja en sam recept za popolno zasnovano igrifikacije.

Elementi igre so tu zato, da spodbujajo učenčevo zavzetost in motivacijo. Ti vključujejo: Cilji, pravila, cilji, pripovedovanje zgodb, točke izkušenj, značke, točkovanje, lestvice, nagrade in dosežki, stopnje, konflikt, sodelovanje, tekmovanje, neuspeh, možnost ponovitve in povratne informacije.

Za vsako učno izkušnjo, ki je zasnovana na igrah, nikakor ni lahko izbrati, katere elemente opustiti in katere ohraniti ter v kakšni meri, zato nam bo morda na naši poti pomagalo nadaljnje izpopolnjevanje opredelitve igrifikacije z metriko, ki je bolj osredotočena na učilnico in učenca kot pa na elemente.

"Igrifikacija je uporaba najbolj motivacijskih tehnik iger v okoljih, ki niso igre, kot so učilnice. Ta preprosta opredelitev je odličen začetek pogovora, vendar je to pedagoško orodje še veliko več. Igrifikacija vključuje elemente teorije iger, oblikovalskega razmišljanja in informacijske pismenosti. Gre za okvir, ki je položen na vaš učni načrt, ki je tekoč in oprijemljiv na vseh ravneh znanja."

To opredelitev je podal Michael Matera v knjigi Raziskuj kot pirat: V knjigi Pirate pirate: pritegnite, obogatite in povzdignite svoje učence".

Čas je, da izvlečemo naš dokument Gamification journey in pod definicijo Gamification # 1 pustimo nekaj prostora, nato pa zapišemo:

Definicijo dodajte na # 1:

"Igrifikacija je uporaba najbolj motivacijskih tehnik iger v okoljih, ki niso igre, kot so učilnice. Ta preprosta opredelitev je odlično mesto za začetek pogovora, vendar je to pedagoško orodje še veliko več. Igrifikacija vključuje elemente teorije iger, oblikovalskega razmišljanja in informacijske pismenosti. Gre za okvir, ki je položen na vaš učni načrt, ki je tekoč in oprijemljiv na vseh ravneh znanja."

